

SS 1985

| | |
|---|-------|
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme II | 2 + 1 |
| Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern (Praktikum) | 0 + 3 |
| Entscheidungstabellen (Proseminar) | 0 + 2 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

WS 1985/86

| | |
|---|-------|
| Grundzüge der Informatik I | 3 + 1 |
| Ergänzung zu Grundzüge der Informatik I als Orientierungs- veranstaltung | 1 + 0 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme I | 1 + 1 |
| Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern (Praktikum) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

SS 1986

| | |
|--|-------|
| Grundzüge der Informatik II | 3 + 1 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme I | 1 + 1 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

WS 1986/87

| | |
|---|-------|
| Grundzüge der Informatik I | 3 + 1 |
| Ergänzung zu Grundzüge der Informatik I als Orientierungs- veranstaltung | 1 + 0 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme II | 1 + 1 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

SS 1987

| | |
|--|-------|
| Grundzüge der Informatik II | 3 + 1 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme I | 1 + 1 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme, Datenübertragung) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

WS 1987/88

| | |
|---|-------|
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme II | 2 + 1 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

SS 1988 (Forschungssemester)

| | |
|---|-------|
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |
| Graphisch-unterstützte Programmierumgebungen (im Rahmen eines Gastaufenthalts an der Universität Zurich) | 2 + 0 |