

SS 1995

| | |
|--|-------|
| Grundzüge der Informatik II | 3 + 2 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme (Seminar des Grundstudiums) | 0 + 2 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Bekannte Wissenschaftler der Informatik stellen ihre Arbeitsgebiete vor (gemeinsam mit Prof. Huss) | 0 + 2 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

WS 1995/96

| | |
|--|-------|
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme | 2 + 1 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

SS 1996 (Forschungssemester)

| | |
|--|-------|
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Compiler Construction (Techn. Univ. Ulaanbaatar, Mongolei) (2½ + 0) | |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

WS 1996/97

| | |
|--|-------|
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I | 4 + 2 |
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf III | 2 + 0 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Prof. Wandmacher) | 0 + 3 |
| Java (Seminar des Grundstudiums) | 0 + 2 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |

SS 1997

| | |
|--|-------|
| Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II | 4 + 2 |
| Entwurf interaktionsfähiger Programme I | 2 + 1 |
| Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme) | 0 + 3 |
| Bekannte Wissenschaftler der Informatik stellen ihre Arbeitsgebiete vor (gemeinsam mit Prof. Huss) | 0 + 2 |
| Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer | 0 + 2 |