

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen (GIMS) WS 03/04

Teilnahmevoraussetzungen

Dieses Seminar und dementsprechend auch die folgenden Themen sind nicht gedacht für Einsteiger in das Fach Mensch-Computer-Interaktion (MCI), sondern setzen bereits Kenntnisse der MCI voraus.

Ein von mir gestelltes Thema kann nur übernommen werden nach vorausgegangener Teilnahme an einer der beiden Vorlesungen MCI I oder MCI II sowie der Übung zu einer dieser Vorlesungen. Abweichungen von diesen Teilnahmevoraussetzungen sind nur mit meiner Zustimmung möglich.

Zu den Literaturangaben: Die Literaturangaben zu vielen Themen sind nicht vollständig. Ein einziger Artikel in der Literaturangabe zu einem Thema bedeutet also nicht, daß die Inhalte nur dieses Artikels ausreichen.

W1 Unterschiede der Interaktion mit Menschen und mit Computern

Shechtman, N., & Horowitz, L.M. (2003). Media inequality in conversation: How people behave differently when interacting with computers and people. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 281–288). New York: ACM.

Bearbeiter: Anjorin, M.H.

Termin: 7.11.03

(W2 Heuristiken zur Bewertung der visuellen Informationsdarbietung im Umfeld der Aufmerksamkeit)

Mankoff, J., Dey, A., Hsieh, G., Kientz, J., Lederer, S., Ames, M. (2003). Heuristic evaluation of ambient displays. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 169– 176). New York: ACM.

Bearbeiter: XXXXXX

Termin:

W3 Benutzbarkeit von Web-Seiten

Blackmon, M.H., Kitajima, M., & Polson, P.G. (2003). Repairing usability problems identified by the cognitive walkthrough for the web. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 497-504). New York: ACM.

Bearbeiter: Thies, H.

Termin: 14.11.03

W4 Neue Aspekte der Benutzbarkeit

Verschiedene Artikel in *ACM Transactions on Computer-Human Interaction*, 2002, 9, Heft 2.

Bearbeiter: Drahavets, M.

Termin: 21.11.03

W5 Prototypen bei der Gestaltung

Houde, S., & Hill, C.H. (1997). What do prototypes prototype? In M. Helander, T.K. Landauer & P. Prabhu (eds.), *Handbook of Human-Computer Interaction* (2nd edition) (pp. 367–381). Amsterdam: Elsevier.

Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2002). *Interaction design: beyond human-computer interaction*. New York: John Wiley& Sibs, Inc.

Bearbeiter:

Termin:

W6 Papierprototypen

Rettig, M. (1994). Prototyping for tiny Fingers. *Communications of the ACM*, 34 (4), 21–27.

Scanlon, T. (1998). Paper prototypes: Still our favorite. *Eye for Design*, 5, 2–4.

Sefelin, R. Tscheligi, M., & Giller, V. (2003). Paper prototyping – what is good for. A comparison of elicitation using scenarios and photo essays. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (Extended Abstracts pp. 778–780). New York: ACM.

Snyder, C. (2003). *Paper prototyping: The fast and easy way to design and refine user interfaces*. Morgan Kaufmann Publishers.

Bearbeiter:

Termin:

W7 Fischaugenübersichten für Navigation

Gutwin, C., & Skopic, A. (2003). Fisheye view are good for large steering tasks. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 201–208). New York: ACM.

Bearbeiter: Seiermann, S.

Termin:

W8 Lesen elektronischer Dokumente

Hornbaek, K., & Frønkjaer, E. (2003). Reading patterns and usability in visualizations of electronic documents. *ACM Transactions on Computer-Human Interaction*, 10, 119–149.

Bearbeiter:

Termin:

W9 E-mail und Arbeitsorganisation

Bellotti, V., Ducheneaut, N., Howard, M., & Smith, I. (2003). Taking email to task: The design and evaluation of a task management centered email tool. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5–10, 2003* (pp. 345–352). New York: ACM.

Ducheneaut, N., & Bellotti, V. (2003). Ceci n'est pas un objet? Talking about objects in e-mail. *Human-Computer Interaction* 18, 85–110.

Bearbeiter: Müller, S.

Termin:

W10 Dateiverwaltung: Organisation von Arbeitsmitteln

Barreau, D., & Nardi, B. (1995). Finding and reminding: file organization from the desktop. *ACM SIGCHI Bulletin*, 27, 39–43, July 1995

Cole, I. (1982). Human aspects of office filing: Implications for the electronic office. *Proceedings of the Human Factors Society, 26th Meeting*. 627–634.

Fertig, S., Freeman, E., & David Gelernter, D. (1996). „Finding and reminding” reconsidered. *ACM SIGCHI Bulletin*, 28, 66–69.

Kirsh, D. (2001). The Context of Work. *Human Computer Interaction*, 16, 306–322.

Lansdale M. (1988). The Psychology of Information Management. *Applied Ergonomics*, 19, 55–66.

Malone, T.W. (1983). How do people organize their desks? Implications for the design of office information systems. *ACM Transactions on Information Systems*, 1, 99–112.

Nardi, B., & Barreau, D. (1997). „Finding and reminding” revisited: Appropriate metaphors for file organisation at the desktop. *ACM SIGCHI Bulletin*, 29, 76–78.

Bearbeiter:

Termin:

W11 Funktionen zur Etikettierung in der Dateiverwaltung (2 Bearbeiter)

Cole, I. (1982). Human aspects of office filing: Implications for the electronic office. *Proceedings of the Human Factors Society, 26th Meeting*. 627–634.

Kirsh, D. (2001). The context of work. *Human-Computer Interaction*, 16, 306–322.

Bearbeiter: Endro, D., Walter, F.

Termin:

W12 Gestaltung und Bewertung der Infrastruktur (Entwicklungsumgebung) für die Entwicklung von Anwenderprogrammen

Edwards, W.K., Bellotti, V., Dey, A.K., & Newman, M.W. (2003). Stuck in the middle: The challenges of user-centered design and evaluation for infrastructure. In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 297–304). New York: ACM.

Bearbeiter:

Termin:

W13 Verwaltung digitaler Bildarchive

Rodden, K., & Wood, K. (2003). How do people manage their digital photographs? In V. Bellotti, T. Erickson, G. Cockton, & P. Korhonen (eds.), *Proceedings of the CHI 2003 Conference on Human Factors in Computing Systems, Ft. Lauderdale, Florida, USA, April 5-10, 2003* (pp. 409-416). New York: ACM.

Bearbeiter: Menz, W.

Termin:

(W14 Präsentationsfunktionen für MS PowerPoint: Bewertung der vorhandenen Funktionen, sinnvolle Verbesserungen von Funktionen und wichtige Funktionen, die fehlen)

Wandmacher, J., Deneke, M., Bröning, S., & Heger, M. (2002). Gestaltung und Präsentation von Folien. Darmstadt: Institut für Psychologie, TU Darmstadt.

Bearbeiter: XXXXXXX

Termin:

W15 Unterstützung der Kreativität durch Computer

Verschiedene Artikel in *Communications of the ACM*, 2002, 45, Heft 10.

Bearbeiter: Stahl, A.

Termin:
